|  |  |
| --- | --- |
| Министерство образования и науки Российской Федерации  Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего профессионального образования  «Ижевский государственный технический университет  имени М. Т. Калашникова» | |
| Кафедра «Программное обеспечение» | |
| Отчёт по лабораторной работе №1  дисциплины «Конструирование ПО» | |
| Выполнил:  Студент группы Б08-191-2 | Л. В. Димов |
|  |  |
| Ижевск 2016 | |

# ТРЕБОВАНИЯ К МОБИЛЬНОМУ ПРИЛОЖЕНИЮ

*Сообщество –* группа людей <…>

*Пользователь состоит в сообществе*, если он является либо участником, либо организатором.

*Участник сообщества* – авторизованный пользователь, который состоит в сообществе.

*Участник события* – авторизованный пользователь, который добавлен на событие.

Далее *пользователь – авторизованный пользователь*, только если явно не указано, какой пользователь имеется в виду.

* 1. Требования к сущностям
  2. Сообщество
     1. Содержит название, одну картинку, описание, дату создания.
     2. Содержит списки: организаторы, участники, события, темы (тематики).
  3. Событие
     1. Содержит название, описание, время начала, время конца, дата создания, место проведения.
     2. Содержит списки: участники, комментарии.
  4. Пользователь
     1. Содержит имя, фамилию, логин, пароль, фотографию, дату регистрации.
     2. Содержит списки: организованные сообщества; сообщества, в которых состоит.

1. Требования к функционалу
   1. Любому пользователю (даже неавторизованному) доступна для просмотра вся информация о любом сообществе и о любом событии.
   2. Любой пользователь может просмотреть список сообществ с возможностью фильтрации сообществ по городу и множеству тематик.
   3. Если фильтр пуст, то фильтровать по выбранным первоначальным интересам и по определённому автоматически городу.
   4. Неавторизованный пользователь имеет возможность авторизоваться через VK.
   5. Пользователь имеет возможность вступить в сообщество, в котором он ещё не состоит.
   6. Пользователь может отписаться от сообщества, если он состоит в нем.
   7. Участник сообщества может добавиться на любое будущее событие этого сообщества.
      1. Если событие уже прошло, у пользователя нет такой возможности.
      2. Если пользователь уже добавлен к событию, у него нет такой возможности.
   8. Участник события может удалиться из этого события.
   9. Участник сообщества может прокомментировать любое событие этого сообщества.
   10. Участник сообщества уведомляется о событии при его добавлении в сообщество через Android-уведомления.
   11. Участник события уведомляется о событии за 24 часа до его начала.
   12. Автоматическое определение города пользователя по IP.
   13. Для получения, изменения и добавления информации о сообществах и событиях приложение должно использовать API.
   14. Приложение запрашивает сервер об обновлениях раз в минуту.
2. Требования к интерфейсу:
   1. Страница приветствия
      1. Страница приветствия появляется при первом запуске приложения пользователем.
      2. Содержит фразу и картинку на фоне.
      3. Страница содержит две кнопки: войти, продолжить.
      4. При нажатии на кнопку “войти” появляется подтверждение авторизации через VK, после чего переход на страницу выбора интересов пользователя.
      5. При нажатии на кнопку “продолжить” происходит переход на страницу выбора интересов пользователя.
   2. Страница выбора интересов пользователя
      1. В начале страницы надпись: “Выберите три своих увлечения”.
      2. Содержит блоки интересов (один блок - один интерес).
      3. Интересы отсортированы в алфавитном порядке.
      4. Содержит кнопку “Далее”.
      5. Кнопка “Далее” активна, если пользователь выбрал как минимум 1 увлечение.
      6. При нажатии на кнопку “Далее” осуществляется переход на страницу выбора города.
   3. Страница выбора города
      1. В начале страницы расположен элемент для текстового ввода названия города.
      2. Далее расположены блоки городов, подходящих под выборку.
      3. Содержит кнопку “Далее”.
      4. При нажатии на кнопку “Далее” осуществляется переход на страницу фильтра сообществ.
   4. Страница фильтрации сообществ
      1. Содержит блоки отфильтрованных сообществ.
      2. Содержит кнопки: поиск, меню, назад.
      3. По нажатию на “поиск” происходит переход на страницу выбора города.
      4. По нажатию на “меню” вылезает меню.
      5. По нажатию на “назад” происходит переход на предыдущую страницу.
   5. Меню
      1. Элементы: войти, настройки, организаторам, о нас, закрыть приложение.
      2. “войти” отображается только, если пользователь не авторизован.
   6. Главное меню
      1. Элементы: мои сообщества, календарь, уведомления.
   7. Страница “мои сообщества”
      1. Содержит блоки сообществ, в которых состоит пользователь.
      2. При нажатии на сообщество происходит переход на страницу сообщества.
      3. Если пользователь не состоит не в одном сообществе, то высвечивается надпись: “Вы ещё не состоите ни в одном сообществе. Найдите интересное для вас сообщество.” и кнопка “Искать”.
      4. При нажатии на “искать” происходит переход на страницу фильтрации.
   8. Страница “календарь”
      1. Содержит блоки будущих событий сообществ, в которых состоит пользователь.
      2. События расположены в хронологическом порядке (сверху самые ближайшие) и разделены по дням (пишется день, далее список событий в этот день).
      3. Если список событий пуст, показывается надпись: “Ближайших событий в ваших сообществах нет.”
   9. Страница “уведомления”
   10. Страница “настройки”
       1. Содержит выключатель “Включить уведомления”.
       2. Кнопка “мои интересы”, по нажатию на которую открывается страницы выбора интересов пользователя.
       3. Кнопка “Выйти”, если человек авторизован.
   11. Страница “организаторам”
       1. Описана информация о том, как организаторы могут добавлять события.
   12. Страница “о нас”
       1. Информация о сервисе.
   13. Страница сообщества
       1. Содержит: картинку, название, количество участников, описание, список будущих и прошедших событий.
       2. Кнопка “присоединиться”, “назад”.
       3. Для каждого события показывается его название, время и дату начала, количество участников, место проведения.
       4. При нажатии на “присоединиться” происходит добавление участника в сообщество и отправка запроса на сервер.
       5. Кнопка “присоединиться” показывается, если пользователь авторизован.
       6. Если пользователь не авторизован, то показывается кнопка (или ссылка) “Войти в аккаунт”.
       7. При нажатии на кнопку “назад” происходит возврат на предыдущую страницу.
       8. При нажатии на событие происходит переход на страницу события.
   14. Страница события
       1. Содержит: название, время и дату начала, время и дату конца, место проведения, описание, список участников.
       2. Кнопки “пойти”, “назад”.
       3. При нажатии на “пойти” происходит добавление участника к событию и отправка запроса на сервер.
       4. Кнопка “пойти” показывается, если пользователь авторизован.
       5. При нажатии на “назад” происходит переход на предыдущую страницу.
       6. Если пользователь не авторизован, то показывается кнопка (или ссылка) “Войти в аккаунт”.